

سریال پذیری در برخورد:

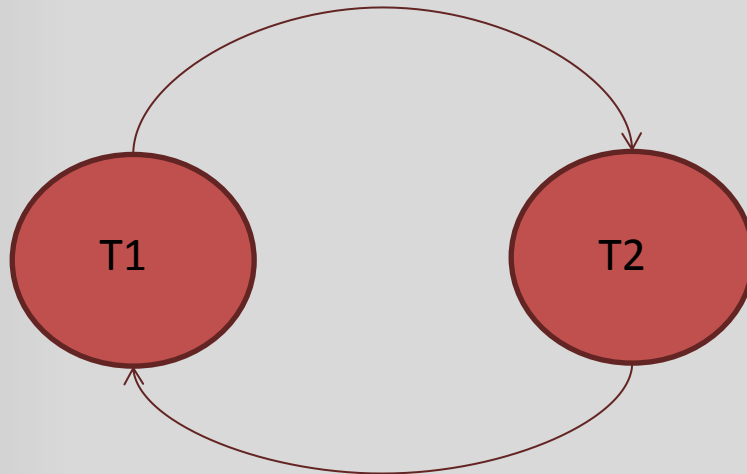
دستورات خواندن تراکنشها با هم برخورد ندارند. اما دستورات نوشتن از دو تراکنش یا یک دستور خواندن با یک دستور نوشتن برخورد دارند. در این صورت باید ترتیب خواندن و نوشتن دقیقاً مشخص شود.

برای تشخیص سریال پذیری در برخورد، دستورات بدون برخورد را آنقدر جابجا می کنیم تا دیگر برخورد وجود نداشته باشد. اما این راه حل برای تراکنشهایی با تعداد زیاد دستورات مناسب نیست به همین دلیل از **گراف پی در پی پذیری** یا **گراف اولویت دار** استفاده می شود.

گراف پی در پی پذیری

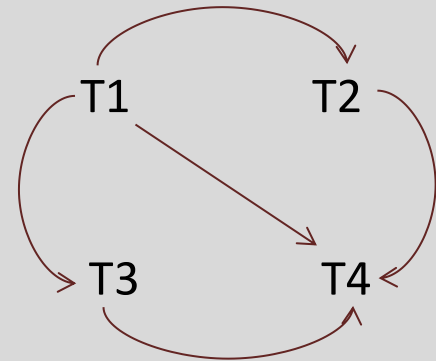
راس های این گراف همان تراکنش های فعال در سیستم هستند و یالهای آن جهت دار می باشند. پس این گراف یک گراف جهت دار می باشد که یالهای آن برخورد بین تراکنش هاست.

اگر در گراف حلقه وجود داشته باشد آن گاه زمانبندی آن سریال پذیر یا پی در پی پذیر نیست.



مثالی برای گراف پی در پی پذیری

T1	T2	T3	T4	T5
read(y) read(z)	read(x)			read(v) read(w) read(w)
read(u)	read(y) write(y)	write(z)	read(y) write(y) read(z) write(z)	
read(u) write(u)				



S1: T1, T2, T3, T4

S2: T1, T3, T2, T4

زمانبند معادل در دید:

زمانبندهای s و s' معادل در دید هستند اگر تراکنش‌ها و مجموعه عملگرهای s و s' یکسان باشند و سه شرط زیر برقرار باشد:

- (1) برای هر داده Q ، اگر تراکنش T_i مقدار اولیه Q را در s می‌خواند، آنگاه T_j مقدار اولیه Q را در s' نیز بخواند.
- (2) برای هر داده Q اگر T_i در s داده Q را از T_j می‌خواند، در s' نیز داده Q را از T_j بخواند.
- (3) برای هر داده Q ، آخرین تراکنشی از زمانبند s که روی Q می‌نویسد، همان تراکنشی باشد که در زمانبند s' آخرین بار روی Q می‌نویسد.

سریال پذیری در دید:

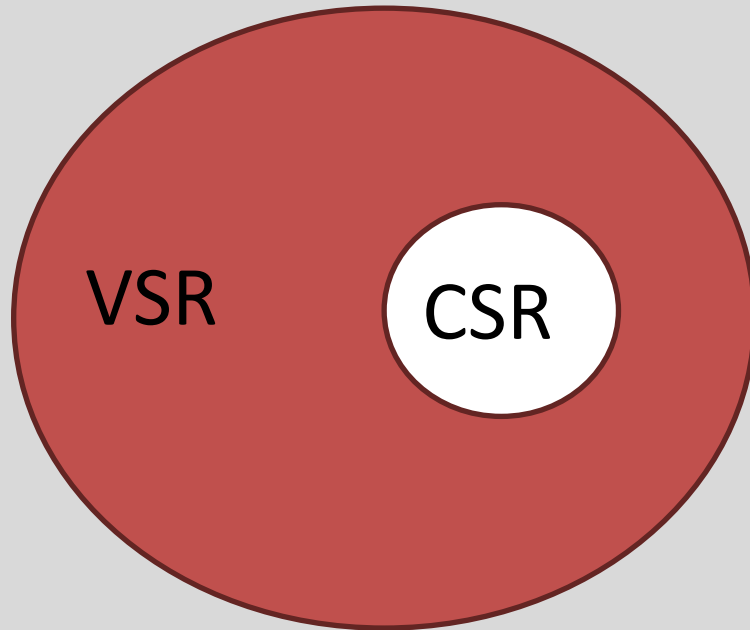
زمانبندی s سریال پذیر در دید است اگر معادل در دید با یک زمانبندی سریال یا پی در پی باشد.

❖ زمانبندی زیر سریال پذیر در دید است اما سریال پذیر در برخورد نیست.

T3	T4	T5
r(Q)		
	w(Q)c	
W(Q)c		w(Q)c

سریال پذیری در دید: (ادامه)

❖ هر زمانبندی سریال پذیر در بر خورد، مسلما سریال پذیر در دید هم می باشد ولی عکس آن لزوما درست نیست.



تشخیص سریال پذیری در دید:

❖ با استفاده از نمادگذاری خواندن از به صورت (T_j, x, T_i) که می گوید تراکنش T_i داده x را از تراکنش T_j می خواند، مجموعه خواندن از زمانبندی s را برای تمام داده های آن زمانبندی تولید می کنیم. (مجموعه $RF(s)$).

❖ در تولید مجموعه خواندن از فرض بر این است که قبل از شروع زمانبندی تراکنش T_0 تمام داده ها را نوشته است و پس از اتمام زمانبندی نیز تراکنش T_∞ همه داده ها را خواهد خواند.

ترمیم پذیری:

❖ زمانبندی را ترمیم پذیر (recoverable-RC) گوئیم اگر برای تمام T_j ها که از T_i می خوانند، تثبیت تراکنش T_i قبل از تثبیت تراکنش T_j صورت گیرد.

T_i	T_j
	read(Q)
write(Q) commit	commit

❖ زمانبندی ترمیم پذیر ممکن است سبب ساقط شدن تراکنشهای دیگر به صورت آبشاری (cascading aborts) گردد.

زمانبندی فاقد سقوط های آبشاری

زمانبندی را فاقد سقوط های آبشاری (avoiding cascading aborts-ACA) می گوئیم چنانچه برای هر دو تراکنش T_i و T_j ، اگر T_j از T_i بخواند، آنگاه T_i قبل از خواندن T_j تثبیت شده باشد.

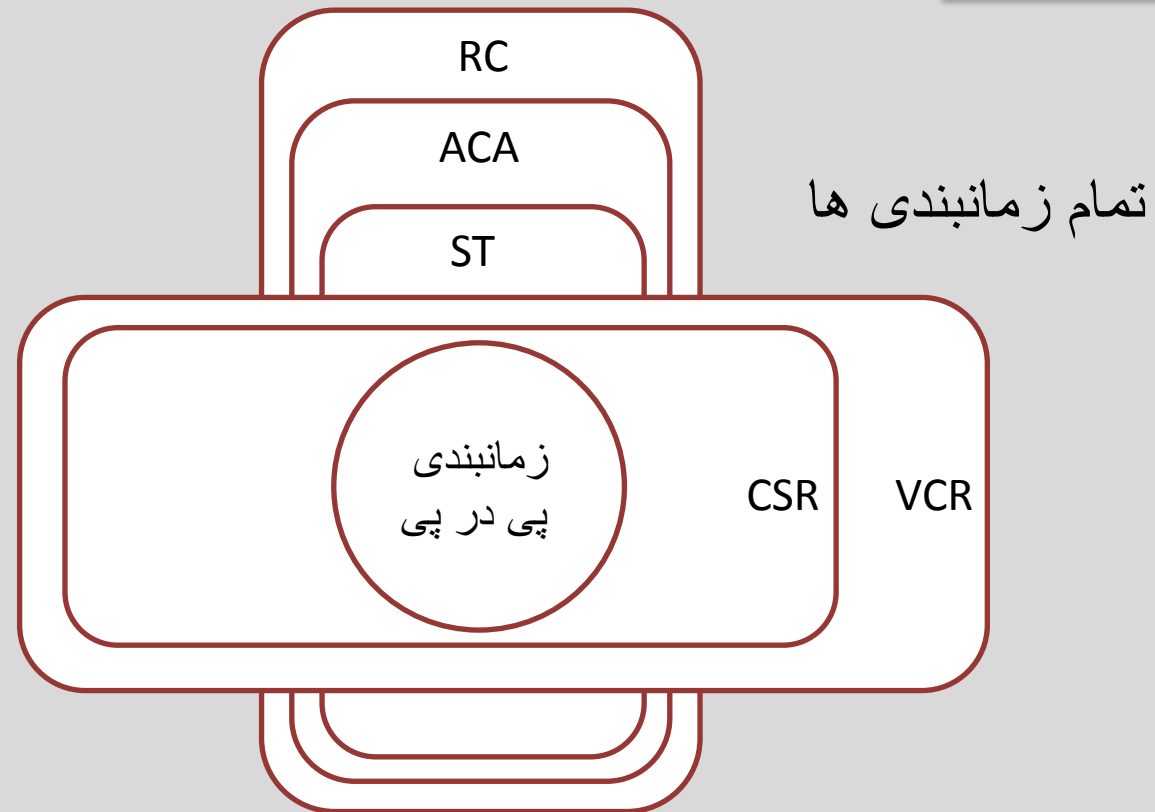
هر زمانبندی فاقد سقوط آبشاری، ترمیم پذیر نیز می باشد.

زمانبندی محض (سخت گیر):

زمانبندی را محض (strict-ST) می گوئیم چنانچه برای هر دو تراکنش T_i و T_j ، اگر T_j داده ای را پس از نوشتن T_i ، بخواند یا بنویسد، این عمل T_j بعد از خاتمه (تثبیت یا سقوط) T_i اجرا شود.

پس زمانبندی محض اجازه خواندن یا نوشتن هیچ داده ای را نمی دهد مگر آنکه تراکنشی که روی آن داده نوشته است، پایان یافته باشد.

ارتباط بین زمانبندی ها:



جامعیت بانک اطلاعاتی

- (1) از نظر کنترل همروندی مشکلی وجود نداشته باشد. سریال پذیری یکی از روش های کنترل همروندی است.
- (2) ترمیم پذیر باشد.

❖ پیاده سازی خاصیت های اتمیک بودن و پایایی توسط مولفه ای در یک سیستم بانک اطلاعاتی صورت می گیرد که مدیریت ترمیم (Recovery Management) نام دارد.